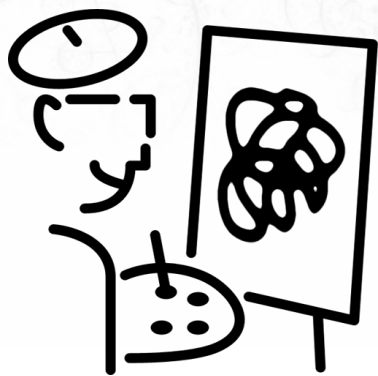


ARTGORITMY / R

DIGITÁLNÍ KOLÁŽ





Seznamte se s technikou koláže a montáže, a s postupy avantgardní fotografie a grafiky

zejm. s dílem Karla Teigehe, Jindřicha Štyrského, Jiřího Koláře

Koláže kladou důraz na formální výrazovou podobu

Vliv surrealismu a konstruktivismu

Obrazový ‚výklad snů‘

Oblíbeným motivem je figurální prvek, často manipulovaný, zasazený do tematicky neobvyklého nebo obsahově kontrastního pozadí

Grafické editory nabízejí bohatou výbavu nástrojů pro stříhání, lepení a další manipulaci s obrazem

... ale podstata koláže zůstává stejná jako byla před 90 lety

„Zdánlivá formální snadnost však autora nezavíjí volby obsahu. Protože už mezi válkami se říkalo, že podstata koláže není záležitostí lepidla.“

Jiří Víšek

➔ **Gimp**

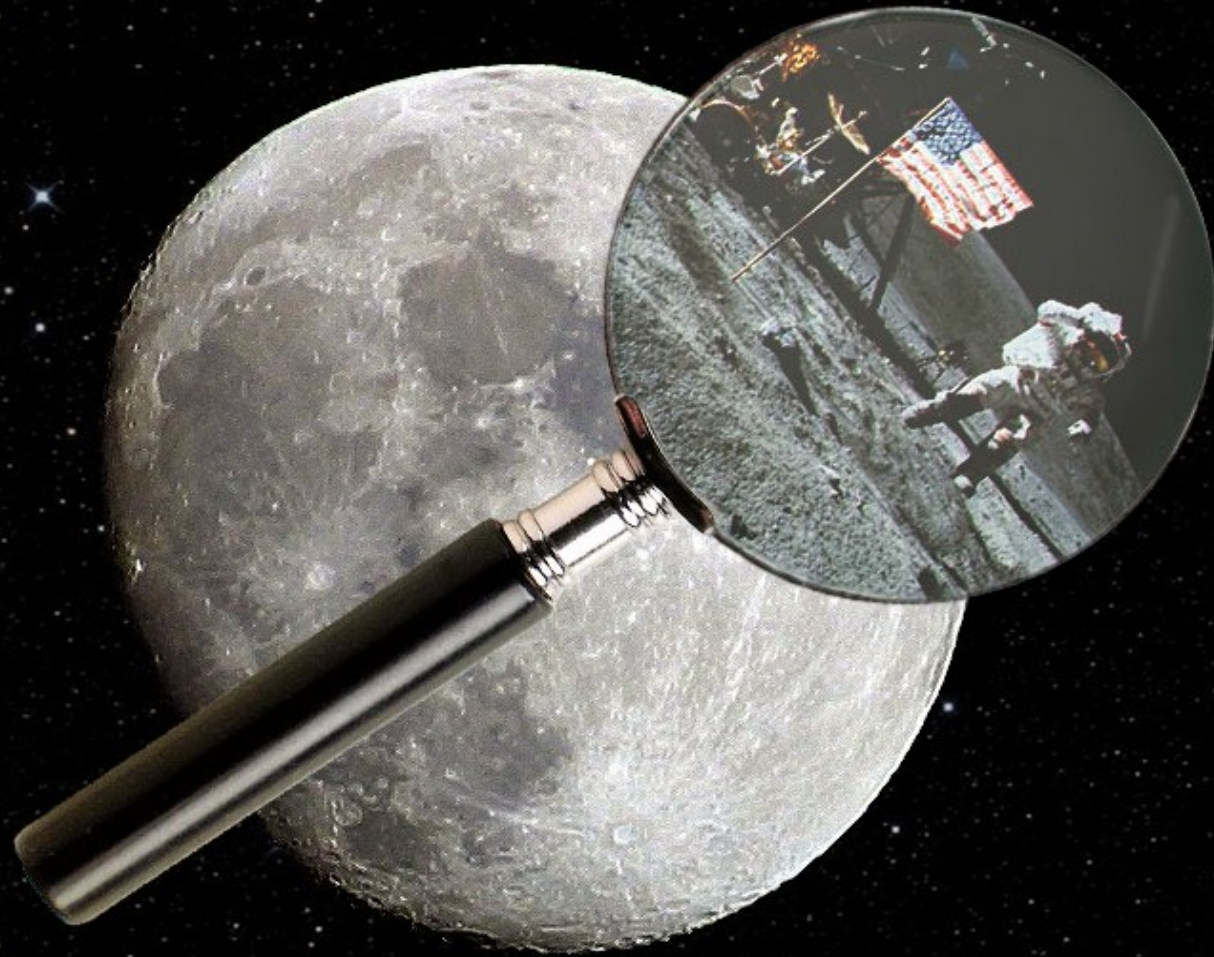
➔ **PhotoFiltre**



L. Borkovcová



J. Viglaský



M. Rymeš



M. Tkáčiková



B. Lagová



Explorer

This program has performed an illegal operation and will be shut down.

Close

Quit all programs, and then restart your computer. If the problem persists, contact the program vendor.

Win32 Exec App

Error loading cab32.exe

OK

C:\95.EXE - Entry Point Not Found

The procedure entry point SMapL5_IP_EBP_12 could not be located in the dynamic link library KERNEL32.dll.

OK

Kernel32

This program has performed an illegal operation and will be shut down.

Close

Debug

Debug>>

Kernel32 caused an invalid page fault in module KERNEL32.DLL at 0137:bff74966.

Registers:

EAX=5f402d8c CS=0137 EIP=bf74966 EFLGS=00010246
EEX=00000000 SS=013f ESP=0192fa34 EBP=0192fb00
ECX=00000002 DS=013f ESI=00000000 FS=0daf
EDX=015e6538 ES=013f EDI=5f4cb008 CS=0000

Bytes at CS:EIP:
66 64 8e 2d 0c 00 00 00 65 f6 05 16 00 00 00 20

M. Čierny

Zadání

Vytvořte digitální koláž s využitím vlastních nebo volně dostupných fotografií nebo počítačové grafiky (ne AI)

Použijte libovolnou kombinaci technik a kreativních postupů algoritmického umění

Inspirujte se avantgardní fotografií

Výstup

Výsledná koláž

vč. grafických podkladů